



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE MADDALONI 1-VILLAGGIO

Via Roma, 14-81024 Maddaloni

Tel. 0823-434138 Fax 0823-408842 Cod. mecc. CEIC8AN00R

e-mail: ceic8an00r@istruzione.it - ceic8an00r@pec.istruzione.it

Sito web: www.icmaddaloni1villaggio.gov.it

Circolare n° 41 /2019

Maddaloni, 18/03/2019

Ai SS. GG. Alunni della
Scuola Primaria classi III- IV

Ai docenti e agli alunni della
Scuola Primaria classi III - IV

Al DSGA

Al sito web

All'Albo

OGGETTO: avvio corso PON Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. **“Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1026** Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE),

Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1026

Si comunica ai soggetti in indirizzo che l’I.C. “*Maddaloni 1-Villaggio*”, nell’ambito delle attività previste dal PTOF e dal Piano di Miglioramento, realizza il Progetto PON **“Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”**.

Il progetto prevede **moduli di coding** destinati alla scuola primaria e **moduli di robotica** destinati alla scuola secondaria di primo grado ; per questi ultimi l’attivazione è prevista da settembre 2019. I moduli progettuali **“Arriva il coding e Inventare con il coding”**, indirizzati agli alunni delle classi terze e quarte della scuola primaria, nascono dalla riflessione sull’importanza di realizzare attività

ludico-educative attraverso l'utilizzo di tecnologie digitali. Sono percorsi che hanno lo scopo di accompagnare gli alunni verso una comprensione e un uso consapevole delle tecnologie, affinché siano non solo partecipi alle attività proposte, ma anche e soprattutto in grado di creare, produrre e progettare, sviluppando, quindi, competenze utili e spendibili nella vita presente e futura.

Le attività dei moduli progettuali “**Arriva il coding**” e “**Inventare con il coding**” si svolgeranno in orario extracurricolare dalle ore 15:00 alle ore 18:00 secondo il calendario allegato alla presente; in caso di variazioni gli alunni saranno prontamente avvisati.

Vi invitiamo, pertanto, a compilare l'allegata modulistica per la richiesta di partecipazione, per l'acquisizione dei dati anagrafici e la liberatoria per la privacy. Certi di una fattiva collaborazione, porgiamo cordiali saluti, augurando ai partecipanti che questo percorso possa contribuire efficacemente al miglioramento delle loro competenze digitali e sociali.

Calendario delle attività del progetto:

Arriva il coding	Mercoledì	Giovedì	Venerdì
Marzo	20		29
Aprile	3-10-17		
Maggio	22		17-31
Giugno		13	7
Inventare con il coding			
	Mercoledì	Giovedì	
Marzo	20-27		
Aprile	3-10-17		
Maggio	8-15-22		
Giugno	5	13	

F.to Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa *Annalisa Lombardi*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993